



FOLHA DE ATIVIDADE

Fábrica de Ideias: Do Mestre ao Robô

Nome: _____

Turma: _____

Data: _____

Você vai descobrir como as instruções mudaram ao longo do tempo, saindo da fala dos mestres artesãos para os códigos que comandam as máquinas de hoje.

O QUE VOCÊ VAI USAR

Lápis e borracha

Blocos de montar ou materiais recicláveis

Fita crepe

COMO FAZER

- 1 Escolha um objeto simples para construir com seus materiais.
- 2 Primeiro, tente ensinar um colega a montar apenas falando, sem que ele veja o modelo original.
- 3 Agora, escreva um algoritmo (uma lista de passos exatos e finitos) para que um colega 'robô' monte o objeto seguindo apenas o seu texto.
- 4 Se o robô cometer um erro, faça a depuração: identifique onde a instrução falhou e corrija o texto até que funcione perfeitamente.

SUA VEZ

1. Desenhe ou descreva brevemente o objeto que seu grupo decidiu criar.

2. Relate: Qual foi a maior dificuldade em ensinar o colega apenas usando a fala (transmissão oral)?

3. Escreva abaixo o seu Algoritmo (o passo a passo detalhado para o robô):

4. O robô conseguiu montar de primeira? Se houve erro, qual comando você precisou ajustar (depurar)?

5. Pense na sustentabilidade: por que é importante para um trabalhador de hoje saber criar e entender esses códigos em vez de apenas fazer o trabalho manual?

DESAFIO EXTRA

Crie uma 'condição' no seu código. Exemplo: 'SE a peça for pequena, use a mão esquerda; SENÃO, use a mão direita'.

PARA PENSAR

Como a troca da fala humana por códigos de computador mudou a velocidade da produção nas fábricas? O que o trabalhador precisa aprender de novo nesse cenário?
